

Scuola di Dottorato in Scienze Sociali  
Università degli Studi di Genova  
curriculum “Migrazioni e processi interculturali”  
XXXIII Ciclo - a.a. 2020/2021

ANDREA MARAGLIANO



**Relazione attività svolta**

**CONVEGNI, SEMINARI, WORKSHOP e GIORNATE STUDIO**

1. European Conference of Game Based Learning, Odense (Danimarca) - 2/10/2019-5/10/2019
2. Convegno Nazionale SIPED - 30 anni dopo la convenzione ONU sui diritti dell'infanzia - Palermo (Italia) - 23/10/2019 - 25/10/2019
3. International Conference Game Happens, Genova (Italia) - 8/11/2019 - 10/11/2019
4. 4° Seminario Internazionale Educazione, Terra e Natura, Bressanone (Italia) - 28/11/2019 - 30/11/2019
5. Italian Larp Festival, Cervia (Italia) - 6/12/19 - 8/12/19
6. Convegno Liguria Network Care Leavers “L'accoglienza ai nostri occhi”, Genova (Italia) - 9/12/2019

**PUBBLICAZIONI**

- Parmigiani D., **Maragliano A.**, Silvaggio C., Molinari A. (2021). *Teacher educators and trainee teachers' international experiences: mentoring changes, challenges and opportunities*. In L. Shagrir and S. Bar-Tal, Exploring Professional Development Opportunities for Teacher Educators. Promoting Faculty-Student Partnerships. Routledge (in press)
- **Maragliano A.** (2020), “*Le simulazioni per la didattica interculturale*”, in Bochicchio F. & Traverso A. (eds.) , “*Educazione e didattica interculturale. Manuale per i professionisti dell'educazione e della formazione*”, Lecce, Libellula Edizioni, ISBN: 978-88-67355-44-0.
- **Maragliano A.** (2020) (Ed.), “*Edu-larp. Game Design per giochi di ruolo educativi.*”, Milano, Franco Angeli, ISBN: 978-8891791979 EAN: 9788891791979 / 8891791970
- **Maragliano A.** (2019), “*Edu-larp e migrazioni: uno studio sui giochi di ruolo dal vivo*”, in Moretti, G. Vannini, I. & La Marca, A. “*La Ricerca Nelle Scuole Di Dottorato In Italia*”, Pensa Multimedia, Lecce, Isbn: 9788867607068
- **Maragliano A.** (2020), “*Affrontare le sfide climatiche attraverso i giochi: educazione ed Eco-Games*”, in Educazione Terra e Natura (eds.), Educazione Terra e Natura, ZeroseiUp (in press)
- **Maragliano A.** (2020), “*Animazione, Università e Territorio*”, in Traverso A. (eds.), “*Sotto Sopra e Tutti Fuori*”, Genova University Press, Genova (in press)

## ORAL PRESENTATIONS

- **Maragliano A.** (2019), “*Gioco, politica e cambiamento sociale: trinomi scomodi*”, in Conferenza DIGRA Italia, 11 Ottobre 2019, Università di Torino, Torino.
- **Maragliano, A.** (2019), “*Reducing Ethnic Prejudice and Increasing Empathy through Online Games: A Migration Themed Case Study*”, in International Conference Game Happens, 09 Novembre 2019, Genova
- **Maragliano A.** (2019), “*Affrontare le sfide climatiche attraverso i giochi: educazione ed Eco-Games*”, in “4° Convegno Internazionale EDUCAZIONE TERRA NATURA”, 28–30 novembre 2019, Bressanone.
- **Maragliano A.** (2019), “*Larp ed edu-larp. Quali differenze?*”, in “ILF - Italian Larp Festival”, 6 dicembre 2019, Cervia.
- **Maragliano A.** (2019), “*Giochiamo con i giochi*”, in “A che didattica giochiamo”, 11 Febbraio 2020, Voghera
- **Maragliano A.** (2020) “*Edu-larp e il lato oscuro del gioco*”, in Larp Talks webinar, 7 Maggio 2020
- **Maragliano A.** (2020) “*Gioco e Cambiamento Sociale. Sfondi ed Equivoci*”, in Tavola Esagonale - Gioco e Cambiamento Sociale, Play Res & Game Science Research Centre, webinar, 9 Settembre 2020
- **Maragliano A.** (2020) “*Efficacia come classifica, efficacia come ricerca. Valutare un gioco in modo critico*”, in Tavola Esagonale - Gioco e Cambiamento Sociale, Play Res & Game Science Research Centre, webinar, 9 Settembre 2020

## PROGETTAZIONE E ORGANIZZAZIONE

- Seminario Play/Out. Gioco e outdoor nella didattica della matematica, 20 Giugno 2019, DISFOR Genova.
- Presentazione volume “La Casa Rifugio a indirizzo segreto. 20 anni a Genova”, - DISFOR Genova
- Convegno Liguria Network Care Leavers “L’accoglienza ai nostri occhi”, Genova (Italia) - 9/12/2019
- Convegno “A che didattica giochiamo”, Voghera - 11/02/2020

## ASSISTENZA VOLONTARIA ALLA DIDATTICA E SUPPORTO NELLE VERIFICHE IN ITINERE E FINALI/LEZIONI PER I SEGUENTI CORSI

- Metodologia della ricerca educativa
- Progettazione e Valutazione educativa
- Media e Tecnologie per la didattica (Intervento lezione “*Il gioco come mediatore educativo e didattico*”)
- Pensiero Critico e Argomentazione (Intervento lezione “*Filosofia ed Educazione. Quale Rapporto? Analisi filosofica di un caso educativo*”)

## INTERNATIONAL PROJECT

- Attivazione e implementazione del progetto Erasmus+ KA2: Cooperation for innovation and the exchange of good practices - “*Mathematics EduLarp*” - Italia, Spagna, Repubblica Ceca

## VISITING PERIOD

- **Phd Visiting Period.** University of Utrecht - ICON centre. Prof. Stefan Werning & Deborah Cole, 1 March 2019 - 31 July 2020, Utrecht, Netherland.

## **STATO dell'ARTE PROGETTO di RICERCA**

La ricerca condotta durante i tre anni di dottorato è da considerarsi al momento terminata, con alcune necessarie modifiche apportate.

Il disegno di ricerca iniziale prevedeva lo studio comparato di due edu-larp a tema migrazione, diversi nelle loro caratteristiche, per cercare di evincere come le diverse tipologie di gioco potessero andare ad impattare in modo differente i costrutti chiave della ricerca (empatia, pregiudizio etnico e gioco).

In particolare le run del gioco “300 la battaglia delle tendopoli” avrebbero dovuto svolgersi in ambito scolastico, già fissate per il mese di aprile.

A seguito dell'emergenza covid, però, queste sperimentazioni non hanno potuto svolgersi, portando necessariamente a una riformulazione del disegno di ricerca da studio comparato a studio singolo.

Rispetto al gioco “Youth on The Run” la popolazione finale si è costituita da 67 partecipanti per il gruppo sperimentale e 67 per il gruppo di controllo.

Ad oggi le principali analisi dati sono state svolte, mentre gli ultimi mesi verranno impiegati per sondare analisi di secondo livello e la scrittura dell'elaborato finale.