

Scuola di Dottorato in Scienze Sociali
Università degli Studi di Genova
curriculum “Migrazioni e processi interculturali”
XXXIII Ciclo - a.a. 2019/2020

Andrea Maragliano



Relazione attività svolta

Il secondo anno di dottorato può essere descritto su due principali assi: da una parte quello strettamente legato alla ricerca di dottorato, dall'altro quello relativo alle attività di progettazione e di formazione. Nello specifico:

1. *Stato di avanzamento della ricerca di dottorato*

Il lavoro di avanzamento della mia ricerca di dottorato svolto fino ad oggi si può riassumere nei seguenti blocchi:

WP 1: Studio di fattibilità del progetto presentato

Il progetto presentato prevedeva già al suo interno uno studio di fattibilità, che in sede di svolgimento del dottorato si è fin da subito ampliato.

Di fatti, a seguito della partecipazione a reti ed eventi legati al RP (Role Play), ho preso contatto con diverse associazioni, istituzioni e realtà che organizzano giochi di ruolo a tema migrazione, e che si sono dimostrate interessate alla ricerca.

WP 2: Ricerca Bibliografica

La ricerca bibliografica, in costante monitoraggio, è stata cruciale per iniziare a porre le basi del framework teorico, nonché per rimodulare - a cascata - concetti e strumenti di indagine.

WP4: Creazione della rete di collaborazione

Mentre il progetto di ricerca iniziale si focalizzava sullo studio di un solo gioco di ruolo live, la rete di collaborazione che si è venuta creando attorno all'interesse di avere (da parte di associazioni e istituzioni) uno studio di impatto del RP ha permesso di ampliare il numero dei giochi oggetto della ricerca. Ad oggi quindi la rete dei partner è composta da:

- **Croce Rossa: con il gioco "Youth On The Run"**
- **Luigi Coccia (game designer): con il gioco "300, la battaglia delle tendopoli"**

WP4: Riformulazione progetto di ricerca

A seguito dei precedenti WP il progetto di ricerca si è stretto rispetto ai concetti guida e di indagine, e ampliato rispetto alla popolazione possibile, in seguito alla crescita della rete dei partner.

WP5: Creazione degli strumenti di ricerca

Rispetto al tema, gli obiettivi e i concetti da indagare della ricerca sono stati scelti gli strumenti da impiegare.

WP6: Raccolta dati

Di cui lo stato dell'arte:

TEMPO	DATA COLLECT	GRUPPO	N. PARTECIPANTI
Settembre 2018	Test Pilota – Torino	Youth On The Run	22
Ottobre 2018	Collect 1 – Medesano	Youth On The Run	26
Novembre 2018	Collect 2 - Pinerolo	Youth On The Run	28
Novembre 2018	Collect 3 – Porto S. Giorgio	300	28
Gennaio 2019	Collect 4	Gruppo di controllo	29
Marzo 2019	Collect 5	Gruppo di controllo	35
Gennaio 2020	Collect 6 - Fermo	300	-
Marzo 2020	Collect 7 - Fermo	300	-
Marzo 2020	Collect 8- Ascoli	300	-
Aprile 2020	Collect 9	Gruppo di controllo	-

WP6: Analisi dati, Scrittura della Tesi di Dottorato e Disseminazione

Su cui si concentreranno le principali azioni del seguente III anno di dottorato.

2. Formazione e Progettazione

CORSI di PERFEZIONAMENTO e SUMMER SCHOOL

1. Gamification per la didattica, Editrice La scuola – Brescia, 22/12/2018-30/12/2018
2. SUMMER SCHOOL - Applied Games: A Multidisciplinary Research Perspective - 19/08/2019-24/08/2019, UTRECHT

CONVEGNI, SEMINARI, WORKSHOP e GIORNATE STUDIO

1. Genere e frontiere. Criminalizzazione delle donne in transito - di Pinar Selek, 10/01/2019, Genova
2. International Edu-larp Conference, 04/02/2019, Odense
3. International Knudepunkt Congress, 06/02/2019-11/02/2019, Copenhagen
4. Progetto Erasmus+ “Into the Footstep of a migrant”, 18/03/2019, Berlino
5. Progetto Erasmus+ “Into the Footstep of a migrant”, 11/04/2019, Romania
6. Play Modena 2019 il festival del Gioco, 4/04/2019-7/04/2019, Modena
7. International Conference The Future of Education”, 28/06/2019, Firenze

8. Ememi Italia 2019 Learning Competencies and Human Resources, 9/09/2019-11/09/2019, Foggia
9. International Conference of Game Based Learning, 2/10/2019-5/10/2019

PUBBLICAZIONI

- Maragliano A. (2019), *“Edu-larp Paths in Education: a pedagogic research on. Ethnic Prejudice and Empathy through Games”*, in “International Conference The Future of Education” Proceedings, 28 giugno 2019, Florence
- Maragliano A. (2019), *“Edu-larp e migrazioni: uno studio sui giochi di ruolo dal vivo”*, in Atti Convegno “XIII SEMINARIO SIRD - LA RICERCA NELLE SCUOLE DI DOTTORATO IN ITALIA. DOTTORANDI, DOTTORI E DOCENTI A CONFRONTO”, 13-14 giugno 2019, Roma
- Maragliano A. (2019), *“Il terrorismo è un'emergenza? Un modello trasformativo per l'agire educativo”* in “Atti Ciclo di studi pedagogici: Educazione e Terrorismo”, (in press)
- Maragliano A. (2019), *“Animazione, Università e Territorio”*, in Traverso A. (eds.), *“Sotto Sopra e Tutti Fuori”*, Genova University Press, Genova, (in press)
- Maragliano A. (2018), *“Le simulazioni”*, in Bochicchio F. & Traverso A. (eds.) , *“Educazione e didattica interculturale. Manuale per i professionisti dell'educazione e della formazione”*, (in press)

ORAL PRESENTATIONS

- Maragliano A. (2019), *“Quando progettazione educativa e game design si incontrano”*, in “edularp.it gli stati generali del gioco di ruolo per la didattica”, 4 aprile 2019, MEMO – Multicentro Educativo - Modena
- Maragliano A. (2019), *“Edu-larp e migrazioni: uno studio sui giochi di ruolo dal vivo”*, in “XIII SEMINARIO SIRD - LA RICERCA NELLE SCUOLE DI DOTTORATO IN ITALIA. DOTTORANDI, DOTTORI E DOCENTI A CONFRONTO”, 13-14 giugno 2019, Roma
- Maragliano A. (2019), *“Matematica a Tavola: sviluppare abilità e competenze matematiche attraverso i giochi da tavolo”* in “Play/Out. Approcci ludici e outdoor per la didattica della matematica”, 20 Giugno 2019, Genova
- Maragliano A. (2019), *“Edu-larp Paths in Education: a pedagogic research on. Ethnic Prejudice and Empathy through Games”*, in “International Conference The Future of Education”, 28 giugno 2019, Florence
- Maragliano A. & Traverso A. (2019), *“Tirocinio formativo e valorizzazione delle competenze:una ricerca azione per la creazione di un'App ludica”* in “Ememi Italia 2019 Learning Competencies and Human Resources”, 9 settembre 2019, Foggia

FORMAZIONI

1. Docenza del modulo *“Costruire Role play e simulazioni”* presso “Campus Nazionale di formazione per trainer attività rivolte alle persone migranti”, Milano

2. Docenza del modulo “*Game design fundamentals*” in “Progetto Erasmus+ Into the footsteps of a migrant”, Busteni, Romania
3. Docenza del modulo “*Game facilitation principles*” e “*Theatre for larp games*” in “Progetto Erasmus+ Into the footsteps of a migrant”, Ameland, Olanda

PROGETTAZIONE E ORGANIZZAZIONE

- “*Hold The Line*”, migration edu-larp sul tema della seconda accoglienza in Italia, *run* presso:
realizzate
- “Campus Nazionale di formazione per trainer attività rivolte alle persone migranti”
04/12/2019, Milano
- “Libera Università Internazionale degli Studi Sociali - LUISS”, 31/05/2019, Roma
- “Festival della Filosofia”, 13-15/09/2019, Modena
- “*Mr Right e i diritti dell’infanzia*”, laboratorio educativo, Festival Andersen, 08/06/2019,
Sestri Levante
- Seminario “*Play/Out. Approcci ludici e outdoor per la didattica della matematica*” 20 Giugno
2019, Genova

SUPPORTO NEI PROGETTI DI RICERCA DI CATTEDRA

- Creazione del modello pedagogico del teatro sociale “*Ortica*” Genova
- Progetto di ricerca “*Gamified Training*”
- Progetto di ricerca “*Educare attraverso i giochi: una ricerca sugli effetti dei videogame a tema migrazione*”
- Accoglienza Visiting Prof. Josef Kundrat, Università di Ostrava, Repubblica Ceca

ASSISTENZA VOLONTARIA ALLA DIDATTICA E SUPPORTO ESAMI

- Metodologia della ricerca educativa
- Progettazione e Valutazione educativa

INTERNATIONAL PROJECT

- Partecipazione e approvazione del progetto Erasmus+ KA2: Cooperation for innovation and the exchange of good practices - “*Mathematics EduLarp*” - Italia, Spagna, Repubblica Ceca

RESOCONTO FINANZIARIO MISSIONI (≈)

MISSIONE	SPESE FONDO 10% ≈
Missione Firenze – Future of Education Congress	410,59
Missione Modena – Play Festival e Edu larp conference	131,50
Missione Copenhagen – Convegno Knudepunkt	507,35
Missione Milano Convegno Educazione e Terrorismo	39,80
Missione Raccolta dati Fermo (gioco 300)	104,15
Missione Summer School Utrecht	<i>rimborso in corso</i>